



INFORMATIEBERICHT

A270/N270: Afsluiting richting Eindhoven 28 en 29 mei *Grand Cooperative Driving Challenge (GCDC) test diverse verkeersscenario's op de weg* *Helmond-Eindhoven*

Ten behoeve van de Grand Cooperative Driving Challenge (GCDC) 2016 wordt op zaterdag 28 en zondag 29 mei de A270/N270 vanaf de Hortsedijk in Helmond tot de Wolvendijk in Eindhoven afgesloten. Tijdens het evenement is de A270/N270 voor al het verkeer overdag in de richting van Eindhoven dicht.

De A270/N270 is afgesloten van:

- zaterdag 28 mei van 07:00 uur tot zaterdagavond 28 mei 19:00 uur
- zondag 29 mei van 07:00 uur tot zondagavond 29 mei 19:00 uur

Er is geen verkeer mogelijk richting Eindhoven vanaf de volgende kruispunten:

Helmond:

Kruispunt N270/Europaweg - Hortsedijk afgesloten voor verkeer richting Eindhoven.

Kruispunt N270/Europaweg - Automotive Campus afgesloten.

Kruispunt N270/Europaweg - Brandevoortse Dreef/ Schootense Dreef afgesloten voor verkeer richting Eindhoven en afgesloten voor overstekend verkeer van/naar Brandevoortse Dreef – Schootense Dreef.

Kruispunt N270 - Neervoortsedreef afgesloten voor verkeer richting Eindhoven.

Nuenen:

Aansluiting A270 – Smits van Oyenlaan/Collse Hoefdijk afgesloten voor verkeer richting Eindhoven
Busaansluiting vanaf Geldropsedijk richting Eindhoven afgesloten.

De A270/N270 vanuit Eindhoven richting Helmond is gedurende de gehele periode gewoon open.

Omleidingsroutes

Tijdens het evenement wordt het verkeer ter plaatse omgeleid. Met gele borden worden de omleidingsroutes aangegeven. Op bijgevoegde kaart zijn de omleidingsroutes weergegeven.

Einde informatiebericht

Over GCDC 2016

De GCDC 2016 maakt onderdeel uit van het i-GAME (Interoperable GCDC AutoMation Experience) project. i-GAME is een internationaal project, gesteund vanuit de Europese Commissie, waarin de volgende stap wordt gezet in de coöperatieve automatisering van voertuigen. Het i-GAME project is een combinatie van onderzoek én demonstratie op het gebied van interoperabele uitwisseling van

berichten (communicatie tussen voertuigen onderling en met de infrastructuur) op een gestandaardiseerde wijze, door toegepast onderzoek. Het i-GAME consortium bestaat uit 4 partners: de Nederlandse partijen TNO en de Technische Universiteit Eindhoven (TU/e), het Spaanse IDIADA en het Zweedse Viktoria ICT.

Voor meer informatie zie: www.gcdc.net